

Inhaltsverzeichnis

1	Geschichtliches auf einen Blick	9
1.1	Der Vertrag von Denver(2018)	9
1.2	Abzug der amerikanischen Truppen aus Europa (2029)	9
1.3	Entstehung der UCAS	9
1.4	Abspaltung der Confederated American States (2035)	10
1.5	Abspaltung von Kalifornien (2036)	10
1.6	Abspaltung von Hawai'i (2038)	10
1.7	UCAS Streitkräfte ab 2040	11
1.7.1	Fazit gegenüber den alten US-Streitkräften	11
1.7.2	Konflikte/Einsätze in der jüngeren Vergangenheit	12
1.7.3	Standardimplantate	12
1.7.4	Anwerbung	13
1.7.5	Ausbildung	14
1.7.6	Magie bei den Streitkräften	14
1.8	Recht und Ordnung	16
1.8.1	Rechtliches	16
1.8.2	Metamenschen im Militär	16
1.8.3	Rassismus	17
1.9	UCAS Militär auf einen Blick	17
2	UCAS Army	19
2.1	Aufgaben	19
2.2	Truppenstärke der Army	19
2.3	Truppentypen	19
2.3.1	Infantry	19
2.3.2	Amored Cavalry	19
2.3.3	Mechanized Infantry	20
2.3.4	Motorized Infantry	22
2.3.5	Airborne	22
2.3.6	Army Aviation	22
2.3.7	Field Artillery	23
2.3.8	Air Defense Artillery	23
2.3.9	Pioniere	24
2.3.10	Army Medical Corps	24
2.4	Magie in der Army	24
2.4.1	Karrieremöglichkeiten für Erwachte	24
2.5	Anwerbung	25
2.6	Ausbildung	25
2.7	Karrieremöglichkeiten	25
2.8	Erwähnenswerte Kampfeinheiten	25
2.8.1	1st. Infantry Division	25
2.8.2	1st. Armored Division, Ft. Rapaport, Omaha	25

2.8.3	1st. Cavalry Division	25
2.8.4	101st Airborne Division (Air Assault)	26
2.8.5	2nd Cavalry Regiment (Stryker Brigade Combat Team)	26
2.9	Spezialeinheiten	26
2.9.1	UCAS Army Special Forces	26
2.9.2	Green Berets	26
2.9.3	UCAS Army Ranger	26
2.9.4	Delta Force	28
2.9.5	Night Stalker	28
2.9.6	Tin Men	29
2.9.7	ACPA-Sharpshooter/Shadowhunter	29
2.9.8	PDF	29
2.9.9	Army Sharpshooter	30
2.9.10	Counter- Sharpshooter	30
2.10	Erwähnenswerte Unterstützungseinheiten	30
2.10.1	245th Field Logistic Group	30
2.10.2	275th Special Field Tech Group	30
2.10.3	11th Military Ritual Company	31
2.10.4	525th Military Intelligence Brigade	31
2.11	Wichtige Abteilungen und Institutionen	32
2.11.1	Army Reserve	32
2.11.2	National Guard	32
2.11.3	Army Quartermaster Corps	32
2.11.4	Army Medical Department	32
2.11.5	Army Corps of Engineers	33
2.11.6	Army Ordnance Corps	33
2.11.7	Army Signal Corps	33
2.12	Ausrüstung	33
2.12.1	Sichtsysteme	33
2.12.2	Bussysteme	33
2.12.3	Kommunikationssysteme	33
2.12.4	Schutzkleidung	34
2.12.5	Militärische Panzerungen	34
2.12.6	APA	34
2.12.7	ACPA	34
2.13	Waffen	35
2.13.1	Klingenwaffen	35
2.13.2	Seitenwaffe	35
2.13.3	MP's	35
2.13.4	Sturmgewehre	35
2.13.5	Kampfgewehre	35
2.13.6	Scharfschützengewehre	35
2.13.7	Schrotflinten	36
2.13.8	SQSW/MG	36
2.13.9	Raketenwaffen	36
2.14	Fahr- und Flugzeuge	36
2.14.1	Transportfahrzeuge	36
2.14.2	Kampffahrzeuge	36
2.14.3	Hubschrauber	37
2.14.4	Thunderbirds	37
2.14.5	Drohnen und Roboter	38

3	UCAS Air Force	39
3.1	Aufgaben	39
3.2	Truppenstärke der Air Force	39
3.3	Magie in der Air Force	39
3.3.1	Karrieremöglichkeiten für Erwachte	40
3.4	Anwerbung	40
3.5	Ausbildung	40
3.6	Karrieremöglichkeiten	40
3.7	Erwähnenswerte Kampfeinheiten	40
3.8	Spezialeinheiten	40
3.8.1	Air Commandos	40
3.8.2	Combat Controllers	40
3.8.3	Pararescuemen	40
3.8.4	Combat Weathermen	40
3.8.5	Special Tactic Teams	40
3.8.6	290th Matrix Operation Squadron	40
3.8.7	293th Communications Security Squadron	41
3.8.8	365th Space Warfare Group	41
3.8.9	Blue Angels	42
3.9	Erwähnenswerte Unterstützungseinheiten	42
3.9.1	18th Flight Test Squadron	42
3.10	Wichtige Abteilungen und Institutionen	42
3.10.1	Medical Corps	42
3.10.2	Air National Guard	42
3.11	Ausrüstung	42
3.12	Waffen	42
3.13	Fahr- und Flugzeuge	42
3.13.1	Transportflugzeuge	42
3.13.2	Drohnen und Roboter	42
4	UCAS Navy	43
4.1	Aufgaben	43
4.2	Truppenstärke der Navy	43
4.3	Magie in der Navy	43
4.3.1	Karrieremöglichkeiten für Erwachte	43
4.4	Anwerbung	43
4.5	Ausbildung	44
4.6	Karrieremöglichkeiten	44
4.7	Erwähnenswerte Kampfeinheiten	44
4.7.1	44
4.7.2	44
4.8	Spezialeinheiten	44
4.8.1	UCAS Navy Seals	44
4.8.2	UCAS Navy Operators	44
4.9	Erwähnenswerte Unterstützungseinheiten	44
4.9.1	Naval Medical Corps	44
4.10	Wichtige Abteilungen und Institutionen	44
4.10.1	Navy Ritual Department	44
4.10.2	Navy Reserve	45
4.11	Ausrüstung	45
4.12	Waffen	45
4.13	Fahr- und Flugzeuge	45
4.14	Drohnen und Roboter	46

5	UCAS Marine Corps	47
5.1	Aufgaben	47
5.2	Truppenstärke des Marine Corps	47
5.3	Magie im Marine Corps	47
5.3.1	Karrieremöglichkeiten für Erwachte	48
5.4	Anwerbung	48
5.5	Ausbildung	48
5.6	Karrieremöglichkeiten	48
5.7	Erwähnenswerte Kampfeinheiten	48
5.8	Spezialeinheiten	48
5.8.1	Recon Marines	48
5.8.2	Marine Sharpshooter	48
5.8.3	Marine ACPA	48
5.8.4	Tough Boyz	48
5.9	Erwähnenswerte Unterstützungseinheiten	49
5.10	Wichtige Abteilungen und Institutionen	49
5.10.1	Medical Corps	49
5.11	Ausrüstung	49
5.12	Waffen	49
5.13	Fahr- und Flugzeuge	49
5.14	Drohnen und Roboter	49
6	Einzelne Stützpunkte	51
6.1	Das Pentagon	51
6.2	Ft. Lewis und McChord AFB	51
6.3	Newark Naval Base	52
6.4	Ft. Rapaport, Army Base, Omaha	52
6.5	Andrews Air Force Base, Langley	52
7	Spielerinformationen	53
7.1	Sinnvolle Fertigkeiten für Charaktere mit militärischem Hintergrund	53
7.1.1	Infanterie: Army und Marines	53
7.2	Militärische Fertigkeiten	53
7.2.1	Gebräuche(Militär(Waffengattung))	53
7.2.2	Taktik kleiner Einheiten (Militär(Waffengattung oder Einheitstyp))	54
7.2.3	Militärtheorie(Wissensfertigkeit)	54
7.2.4	Unterricht(Militär)	54
7.2.5	Weitere:	55
8	Classified	57
8.1	Mehr als ein Bürger	57
8.1.1	Do something amazing!	57
8.1.2	It's a dog's life	57
8.1.3	Drill	57
8.1.4	Leben in Camps	57
8.1.5	Aus- und Weiterbildung	57
8.1.6	Aufstiegchancen	57
8.1.7	Selbstverständnis	57
8.1.8	Maintaining the proper tone - Leben in militärischer Hierarchie	58
8.2	UCAS Armed Forces, Incorporated	58
8.2.1	The State within a State - Strukturen des UCAS- Militärapparates	58
8.2.2	DARPA - Revenge of the Nerds	58
8.2.3	Outsourcing War - Das Pentagon und Söldnerfirmen	59
8.2.4	Schwarze Konten, weiße Westen - Military in the Shadows	59

8.3	They need us, but they don't want us - Die Armee und das zivile Leben	59
8.3.1	Dismissed - Ein Leben nach dem Dienst	59
8.3.2	Lebensfrust	59
8.3.3	Dearmierung	59
8.4	Hippie's, Peaceniks, Asoziale - Das Militär und die Politik	59
8.4.1	Metamenschenrechtler	59
8.4.2	Das Militär und die Anarchisten - The Best of enemies	59
8.4.3	Konzernwelt	59
8.5	Good ol'boys - Das Militär und das Erwachen	60
8.5.1	Bug City - Nachspiel	60
8.5.2	Der Renraku- Zwischenfall	60